

Protokollbogen der Verhaltensbeurteilung (Wesenstest) für Retriever

Seite 3|3

Richter/in: Dr. Charlotte Kiepker Prüfungsort: 29884 Idsingen Datum: 19.06.2026 Start-Nr.: 6

Name Eigentümer/in: Tina Brancke

Name des Hundes: Casey vom Idsinger Knich
(Name laut Ahnentafel wird erst nach Beendigung der Beurteilung eingesetzt)

Das Auftreten folgender Codes führt zum Nichtbestehen für alle Retrieverrassen:

Aggressionsverhalten: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 2maliges Auftreten, Code 3: 3maliges Auftreten

Schreckhaftigkeit beim Schuss: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 1maliges Auftreten

Beschwichtigungsverhalten gegenüber Menschen: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

Beschwichtigungsverhalten gegenüber der unbelebten Umwelt: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

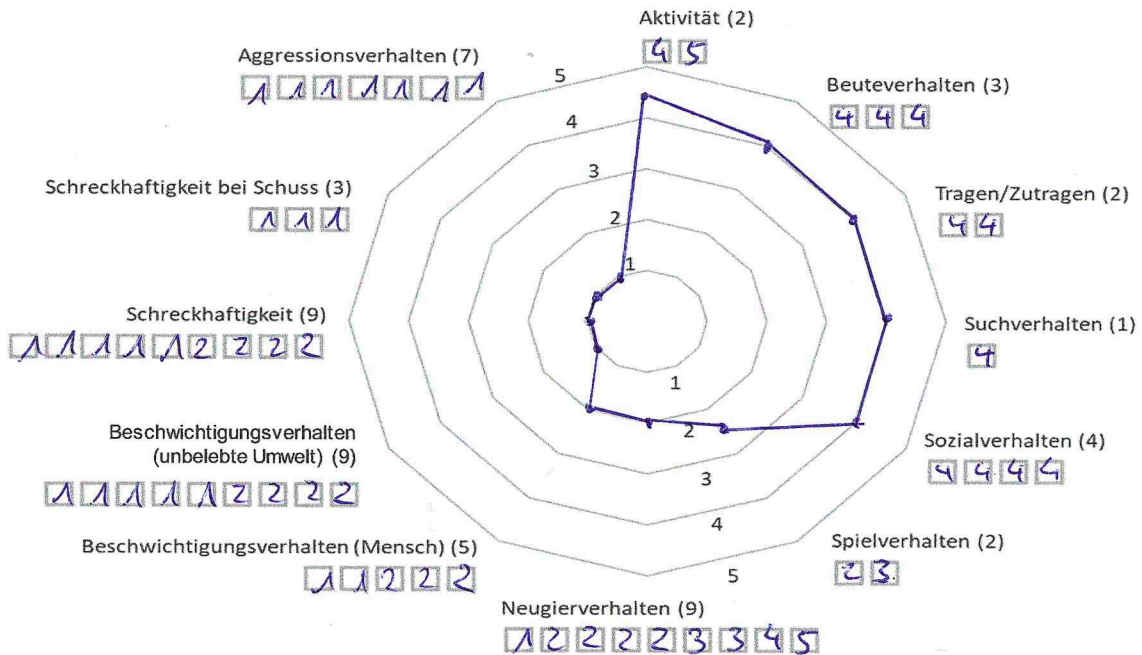
Schreckhaftigkeit gegenüber der unbelebten Umwelt: Code 5: 1maliges Auftreten, Code 4: 3maliges Auftreten

Tragen/Zutragen: Code 1: 2maliges Auftreten

Zusammenfassende kurze Beschreibung des Hundes und der Motivation:

Eine sehr aktive 26 Monate alte Hündin, die das Gelände mit großem Radius auf der Suche nach Witterung erkundet. Den Parcours durchläuft sie sicher und interessiert. Sie sucht Beute und agiert sicher. Menschen findet sie spannend. Die Hündin ist schußfest.

Netzdiagramm (Median der in den Verhaltensweisen vergebenen Codes)



bestanden nicht bestanden

zurückgestellt Grund (Wf-Ordnung IV, 6)

Idsingen, 19.06.2026
 Ort, Datum

Dr. Kiepker
 Unterschrift des Richters/der RichterIn
 Dr. Charlotte Kiepker
 Wesensrichter im DRC

5. Spiel mit Vorführer
 a) ohne Gegenstand
 b) mit Gegenstand
 c) Werfen eines Gegenstandes

	5. Spiel mit Vorführer														
	a) ohne			b) mit			c) Werfen1		c) Werfen2						
Spielverhalten	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5					
Beuteverhalten						1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
Tragen/Zutragen											1	2	3	4	5
Suchverhalten											1	2	3	4	5
Beschwichtigungsverhalten	1	2	3	4	5										
Aggressionsverhalten	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5					

Spielverhalten - Code für Test 5a, 5b
 1 Spielt nicht
 2 Spielt kurz (<5 Sekunden)
 3 Spielt längere Zeit mit erkennbarem Bewegungsluxus
 4 Spielt längere Zeit mit deutlich erkennbarem Bewegungsluxus und hoher Intensität
 5 Spielt ausgesprochen körperbetont

Beuteverhalten - Code für Test 5b, 5c
 1 Läuft der Beute nicht oder nur einige Schritte hinterher
 2 Läuft der Beute hinterher, stoppt vor Erreichen der Beute ab
 3 Läuft der Beute hinterher, nimmt die Beute kurzfristig auf
 4 Läuft der Beute schnell hinterher, nimmt gezielt auf und behält die Beute
 5 Läuft der Beute schnell mit hoher Intensität hinterher, nimmt gezielt auf und behält die Beute

Tragen/Zutragen - Code für Test 5c
 1 Kein Tragen des Objektes
 2 Kurzes Tragen des Objektes, kein Zutragen
 3 Längeres Tragen, kein Zutragen, oder kein direktes Zutragen
 4 Direktes Zutragen
 5 Direktes Zutragen mit hoher Intensität

Suchverhalten - Code für Test 5c
 1 Sucht nicht
 2 Sucht kurz
 3 Sucht, nimmt dabei immer wieder Sichtkontakt zum Hundeführer auf und/oder lässt sich durch Umweltreize immer wieder kurz ablenken
 4 Sucht konstant, wenig ablenkbar, keine hohe Körperspannung
 5 Sucht konstant, nicht ablenkbar, hohe Geschwindigkeit und/oder hohe Intensität (hohe Körperspannung und/oder hohe Aktivität der Rute)

Beschwichtigungsverhalten - Code für Test 5a, 6, 7
 1 Keine Signale der Beschwichtigung
 2 Leichte Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, kein Meiden des/der Menschen
 3 Stärkere Ausprägung von Signalen der Beschwichtigung, Meiden des/der Menschen oder des Objektes oder weicht zurück und nähert sich vorsichtig an, erholt sich von alleine
 4 Keine Annäherung, benötigt für Bewältigung des Reizes deutliche Hilfe des Hundeführers
 5 Erstarrt, presst sich auf Boden oder flüchtet, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, auch deutliche Hilfen führen nicht zur Erfüllung des Codes 4

Aggressionsverhalten - Code für Test 5a, 5b
 1 keine Signale des Aggressionsverhalten
 2 Optisches Drohverhalten und/oder akustisches Drohverhalten mit Rückzugstendenzen
 3 Wie 2 ohne Rückzugstendenzen
 4 Wie 3 mit Intensionsbewegung in Richtung Gegner in Richtung Gegner
 5 Beißbewegungen mit unvollständiger oder vollständiger Annäherung

6. Parcours

	6. Parcours: haptisch, akustisch, optisch								
	H1	A1	O1	H2	A2	O2	H3	A3	O3
Schreckhaftigkeit	1	2	1	2	1	2	1	2	1
Beschwichtigungsverhalten	1	2	2	1	1	2	1	2	1
Neugierverhalten	1	3	2	2	2	4	2	3	5
Aktivität	1		2		3		4		5

Schreckhaftigkeit - Code für Test 6
 1 Neutral/neugierig/kurz aufmerksam/sucht
 2 Geringe Ausprägung einer Schreckreaktion (z. B. wegspringen, zusammenzucken, ausweichen), erholt sich sofort wieder
 3 Deutliche Ausprägung einer Schreckreaktion, erholt sich von allein
 4 Wie 3, braucht zum Erholen deutliche Hilfe des Hundeführers
 5 Hund flieht, stellt dabei eine größere Distanz her, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück oder Hund erstarrt, auch deutliche Hilfen des Hundeführers führen nicht zur Erfüllung von Code 4

Neugierverhalten - Code für Test 6
 1 Hund zeigt kein Interesse an Menschen und Umwelt
 2 Hund zeigt kurz Interesse, verweilt nicht
 3 Hund zeigt Interesse, verweilt kurz
 4 Wie 3, verweilt ca. 3 Sekunden
 5 Hund zeigt ein intensives Inspizieren des Objektes und verbringt damit deutlich über 5 Sek.

Aktivität - Code für Test 6
 1 Geht im langsamen Tempo nah beim Hundeführer
 2 Geht langsam, löst sich hin und wieder vom Hundeführer
 3 Trabt viel, löst sich vom Hundeführer auf kurze Distanz (ca. 20 Meter)
 4 Tempowechsel inklusive Galopp, Distanz über 20 Meter
 5 Überwiegend Galopp in großen Teilen des Geländes und/oder hohe Bewegungsintensität in der Nähe des Hundeführers

7. Schuss

	7. Schuss														
	1. (ca. 100 m)			2. (ca. 50 m)			3. (ca. 20 m)								
Schreckhaftigkeit	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5

Schreckhaftigkeit beim Schuss - Code für Test 7
 1 Neutral/neugierig/kurz aufmerksam/sucht
 2 Geringe Ausprägung einer Schreckreaktion (z. B. wegspringen, zusammenzucken, ausweichen) erholt sich sofort wieder
 3 Deutliche Ausprägung einer Schreckreaktion, erholt sich innerhalb einer Minute von alleine
 4 Wie 3, braucht zum Erholen mehr als eine Minute und deutliche Hilfe des HF
 5 Hund flieht, stellt dabei eine größere Distanz her, kehrt nicht aus eigenem Antrieb zurück, oder erstarrt, auch deutliche Hilfe des Hundeführers führen nicht zur Erfüllung von Code 4

Bemerkungen:

